



HOTĂRÂREA NR.14
din 28.02.2022

Consiliul Local al Comunei Brazii, Județul Arad, întrunit în ședință ordinară la data de **28.02.2022**.

Analizând temeiurile juridice, respectiv:

- raport de specialitate nr. 352/21.02.2022 ;
- referat de aprobare nr.353/21.02.2022, prin care se propune aprobarea valorificării volumului de masă lemnoasă, pentru anul 2022, conform amenajamentelor silvice ;
- adresa „Ocolul Silvic Valea Muresului RA” 124/25.01.2022 ;
- prevederile Regulamentului de valorificare a masei lemnoase din fondul forestier proprietate publică, aprobat prin HG nr.715/2017, cu modificările și completările ulterioare ;
- prevederile din Legea nr. 46/2008, privind Codul Silvic, cu modificările și completările ulterioare ;
- prevederile art. 129, alin 2, lit. d, și alin. 7 lit. r, din Codul Administrativ, aprobat prin OUG nr.57/2019.

In temeiul art.139, alin3 ,lit ,g, din Codul Administrativ, aprobat prin OUG nr.57/2019, propun:

CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI BRAZII
adoptă prezenta hotărâre :

Art.1 Se aprobă volumul de masă lemnoasă propusă pentru recoltare în anul **2022**, de către Ocolul Silvic Valea Mureșului, după cum urmează :

Posibilitatea anuală 2022 pentru fondul forestier proprietate publică – U.P.II Brazii

- produse principale 1.815 mc ;
- produse secundare 718 mc ;
- produse igienă 230 mc ;
- tăieri conservare 153 mc ;

Total 2.916 mc ;

Posibilitate anuală 2022, pentru fondul forestier proprietate privată (pășuni împădurite) U.P I Primăria Brzaii

- produse principale 1.220 mc ;
- produse secundare 219 mc ;
- produse igienă 198 mc ;
- tăieri de conservare 12 mc ;

Total 1.694 mc ;

Art.3 Cu ducerea la îndeplinire, se va încredința viceprimarul comunei Brazii și compartimentul financiar-contabil, respectiv „Ocolul Silvic Valea Muresului RA”.

Art.4 Prezenta se comunică:

- Instituției Prefectului jud.Arad
- Compartimentului contabilitate
- Ocolului silvic VALEA MUREȘULUI RA ;

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ
URS EUGEN IUSTIN



Contrasemnează pentru legalitate
SECRETAR GENERAL
CHIȘU TRAIAN MIHAI